

ANLEITUNG

DISPLAY-MANAGEMENT



Im Menüpunkt „Displaymanagement“ können über die WMF CoffeeConnect Lösung aus der Feme Medien auf das Display Ihrer Kaffeemaschinen hochgeladen werden, um sie als Bildschirmschoner, Werbemedium oder während der Getränkeausgabe anzeigen zu lassen. Außerdem können diese hochgeladenen Dateien hierüber auch wieder entfernt.



SO KÖNNEN SIE DATEIEN HOCHLADEN:

- Zugang über das Remotemanagement Feld in WMF CoffeeConnect.
- Feld „Displaymanagement“ wählen.
- Gewünschte Maschine mithilfe der Checkbox auswählen, für die eine Datei hochgeladen werden soll.
- Unten rechts den Button [Datei hochladen] wählen.
- Auswahl des Media Typs treffen (Bildschirmschoner, Werbung oder Getränkeausgabe-Bild).
- Button [Datei auswählen] wählen. Hier befinden sich auch Informationen zu benötigtem Format. Größe und Auflösung der Datei.
- Im Browser die gewünschte Datei wählen und auf [Öffnen] gehen. Den gewünschten Zeitpunkt der Ausführung wählen (sofort zum Zeitpunkt – Wahl von Datum und Uhrzeit; später – gewünschte Verzögerung).
- Button [Datei hochladen] wählen.



SO KÖNNEN SIE DATEIEN ENTFERNEN:

- Feld „Displaymanagement“ wählen.
- Gewünschte Maschine mithilfe der Checkbox auswählen, für die eine Datei entfernt werden soll
- Unten rechts den Button [Datei entfernen] wählen.
- Auswahl des Media-Typs treffen, der entfernt werden soll (Bildschirmschoner, Werbung oder Getränkeausgabe-Bild)
- Den gewünschten Zeitpunkt der Ausführung wählen (sofort zum Zeitpunkt – Wahl von Datum und Uhrzeit; später – gewünschte Verzögerung).)
- Button [Datei entfernen] wählen

Bitte beachten Sie: Diese Funktion steht nur für Kaffeemaschinen mit WMF CoffeeConnect Inside zur Verfügung, die die neuste Software installiert haben. Ebenso müssen Sie sich einmalig mit Ihrer Kundennummer registrieren.

**Sie haben noch Fragen?
Dann wenden Sie sich an:**

WMF Group GmbH
Eberhardstrasse 35
73312 Geislingen/Steige, Germany

Phone: + 49 73 31 258 482
Email: professional-coffeemachines@wmf-group.com
www.wmf-coffeemachines.com